**Informe de Pruebas de Gestos Táctiles Avanzados con Playwright**

*Fecha de Ejecución:* [Fecha]

*Autor del Informe:* [Tu Nombre]

*Versión de Playwright:* [Versión]

**Resumen:** Este informe documenta la ejecución de pruebas automatizadas utilizando Playwright para realizar gestos táctiles avanzados en una aplicación web o móvil. Se han realizado tres tipos de gestos: deslizar, pellizcar y rotar. Los gestos se realizaron con éxito para verificar la funcionalidad de la interfaz táctil de la aplicación bajo prueba.

**Ejercicio 1: Deslizar**

*Objetivo:* Verificar la capacidad de deslizar elementos en la aplicación móvil.

*Descripción del Escenario:*

1. Se carga la aplicación móvil.
2. Se realiza un gesto de deslizamiento desde un punto a otro de la pantalla.

*Resultado:* El gesto de deslizamiento se ejecuta correctamente, y se verifica que los elementos se muevan en consecuencia.

**Ejercicio 2: Pellizcar**

*Objetivo:* Evaluar la capacidad de pellizcar (ampliar/reducir) elementos en la aplicación móvil.

*Descripción del Escenario:*

1. Se carga la aplicación móvil.
2. Se realiza un gesto de pellizcamiento (ampliar) en la pantalla.
3. Luego, se realiza un gesto de pellizcamiento inverso (reducir) en la pantalla.

*Resultado:* Ambos gestos de pellizcamiento se ejecutan correctamente, y se verifica que los elementos se amplíen y reduzcan de manera adecuada.

**Ejercicio 3: Rotar**

*Objetivo:* Comprobar la capacidad de rotar elementos en la aplicación móvil.

*Descripción del Escenario:*

1. Se carga la aplicación móvil.
2. Se realiza un gesto de rotación en sentido horario en la pantalla.
3. Luego, se realiza un gesto de rotación en sentido antihorario en la pantalla.

*Resultado:* Ambos gestos de rotación se ejecutan correctamente, y se verifica que los elementos roten en consecuencia.

**Conclusiones:** Los ejercicios de gestos táctiles avanzados se realizaron con éxito utilizando Playwright en TypeScript. Se confirmó que la aplicación web o móvil es capaz de manejar gestos táctiles como deslizamientos, pellizcos y rotaciones de manera efectiva. Estas pruebas aseguran que la interfaz de usuario responda adecuadamente a las acciones táctiles de los usuarios.

**Acciones Siguientes:** Se recomienda integrar estas pruebas de gestos táctiles en el flujo de pruebas automatizadas regulares para garantizar la calidad continua de la aplicación.

https://playwright.dev/docs/api/class-touchscreen#touchscreen-tap