**Stage 1**

**Informe de Pruebas de Gestos Táctiles Avanzados con Playwright**

*Fecha de Ejecución:* [Fecha]

*Autor del Informe:* [Tu Nombre]

*Versión de Playwright:* [Versión]

**Resumen:** Este informe documenta la ejecución de pruebas automatizadas utilizando Playwright para realizar gestos táctiles avanzados en una aplicación web o móvil. Se han realizado tres tipos de gestos: deslizar, pellizcar y rotar. Los gestos se realizaron con éxito para verificar la funcionalidad de la interfaz táctil de la aplicación bajo prueba.

**Ejercicio 1: Deslizar**

*Objetivo:* Verificar la capacidad de deslizar elementos en la aplicación móvil.

*Descripción del Escenario:*

1. Se carga la aplicación móvil.
2. Se realiza un gesto de deslizamiento desde un punto a otro de la pantalla.

*Resultado:* El gesto de deslizamiento se ejecuta correctamente, y se verifica que los elementos se muevan en consecuencia.

**Ejercicio 2: Pellizcar**

*Objetivo:* Evaluar la capacidad de pellizcar (ampliar/reducir) elementos en la aplicación móvil.

*Descripción del Escenario:*

1. Se carga la aplicación móvil.
2. Se realiza un gesto de pellizcamiento (ampliar) en la pantalla.
3. Luego, se realiza un gesto de pellizcamiento inverso (reducir) en la pantalla.

*Resultado:* Ambos gestos de pellizcamiento se ejecutan correctamente, y se verifica que los elementos se amplíen y reduzcan de manera adecuada.

**Ejercicio 3: Rotar**

*Objetivo:* Comprobar la capacidad de rotar elementos en la aplicación móvil.

*Descripción del Escenario:*

1. Se carga la aplicación móvil.
2. Se realiza un gesto de rotación en sentido horario en la pantalla.
3. Luego, se realiza un gesto de rotación en sentido antihorario en la pantalla.

*Resultado:* Ambos gestos de rotación se ejecutan correctamente, y se verifica que los elementos roten en consecuencia.

**Conclusiones:** Los ejercicios de gestos táctiles avanzados se realizaron con éxito utilizando Playwright en TypeScript. Se confirmó que la aplicación web o móvil es capaz de manejar gestos táctiles como deslizamientos, pellizcos y rotaciones de manera efectiva. Estas pruebas aseguran que la interfaz de usuario responda adecuadamente a las acciones táctiles de los usuarios.

**Acciones Siguientes:** Se recomienda integrar estas pruebas de gestos táctiles en el flujo de pruebas automatizadas regulares para garantizar la calidad continua de la aplicación.

<https://playwright.dev/docs/api/class-touchscreen#touchscreen-tap>

**Stage 2**

**Informe de Pruebas: Verificación de Notificaciones Push en Dispositivos Móviles**

*Fecha de Ejecución:* [Fecha]

*Autor del Informe:* [Tu Nombre]

*Versión de Playwright:* [Versión]

**Resumen:** Este informe documenta la ejecución de pruebas para verificar que las notificaciones push se entregan correctamente en dispositivos móviles al navegar en la página del blog "<https://www.ministryoftesting.com/>". Se emularon dispositivos móviles y se realizó la suscripción a notificaciones, el envío de una notificación de prueba y la verificación de la recepción de la notificación.

**Pasos de Ejecución:**

1. **Configuración del Dispositivo Móvil:** Se configuró Playwright para emular un dispositivo móvil compatible con notificaciones push.
2. **Habilitación de Notificaciones Push:** Se activaron las notificaciones push en el navegador emulado utilizando JavaScript.
3. **Navegación a la Página:** Se navegó a la página del blog "[https://www.ministryoftesting.com](https://www.ministryoftesting.com/)".
4. **Suscrición a las Notificaciones:** Se verificó la existencia de un botón de suscripción y se realizó la suscripción a notificaciones si estaba disponible.
5. **Envío de Notificación de Prueba:** Se utilizó JavaScript para enviar una notificación push de prueba a la página.
6. **Verificación de la Recepción:** Se verificó que la notificación push se recibiera correctamente en el dispositivo móvil emulado.

**Resultados:**

* Las notificaciones push se habilitaron con éxito en el navegador emulado.
* La suscripción a las notificaciones se realizó correctamente.
* Se envió una notificación de prueba y se recibió en el dispositivo emulado.

**Conclusiones:** Las pruebas de notificaciones push en dispositivos móviles para la página del blog "<https://www.ministryoftesting.com/>" se ejecutaron con éxito. Se confirmó que el sistema de notificaciones push funciona según lo esperado en el entorno emulado. Esto garantiza una experiencia de usuario efectiva y la entrega oportuna de notificaciones importantes.

**Acciones Siguientes:** Se recomienda realizar pruebas adicionales para diferentes tipos de notificaciones y escenarios. Además, estas pruebas deberían incorporarse en los flujos de pruebas automatizadas regulares para garantizar la integridad continua de las notificaciones push.